



Rory's Story Cubes



Co-funded by
the European Union

Key competence: *Lingvistică, Scrierea și citirea*

Soft skills: *Comunicarea scrisă, orală și nonverbală, Creativitatea*

Recomandările
jocului

1 – 12
jucători

Recomandările
noastre

4 – 6
jucători



20 min



Vârsta: 6+

Clasele:
C.P. - IV

Variante și/sau etape

- În acest joc poveștile pot fi spuse oral sau pot fi scrise, individual sau în grup.
- Le puteți cere să folosească diferite timpuri verbale pe parcursul poveștii.
- De asemenea, ei pot prezenta povestea și la sfârșitul orei.
- Puteți încerca să legați jocul de agenda zilei, cerând elevilor să includă elemente prezentate la clasă în povestea lor.
- Le puteți permite jucătorilor să aleagă ce față a zarurilor să folosească.
- Puteți dezvolta competența Lingvistică folosind o a doua limbă.

Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale

- Este un joc foarte flexibil și adaptabil ce poate fi jucat cu ușurință de majoritatea elevilor cu nevoi educaționale speciale. Dacă elevii întâmpină dificultăți foarte serioase, puteți personaliza modul în care se vor folosi zarurile. De exemplu, le puteți cere să spună ceva despre acest obiect, unde poate fi văzut sau folosit, unde îl pot întâlni sau orice afirmație despre acesta.
- Există o versiune cu zaruri de dimensiuni mai mari care poate ajuta elevii cu deficiențe de vedere.

Discuție

☐ A fost ușor sau dificil să creați o poveste? De ce? ☐ Ce activități din viața reală vă ajută să vă dezvoltați creativitatea? ☐ Pentru ce credeți că este utilă creativitatea? ☐ Cum vi s-a părut să lucrați în grup la acest joc? ☐ Preferați să lucrați singuri sau în grup? ☐ Ce idei noi ați descoperit de la colegi? ☐ Ați respectat structura corectă a unei povești? ☐ Ce alte materiale v-ar ajuta? ☐ Ce ați schimba în povestea voastră data viitoare?

Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de
școală primară



Ți-ar plăcea să joci din nou?	2%	3%	12%	83%
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?	2%	7%	15%	76%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?	73%	6%	7%	14%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?	1%	3%	8%	88%
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?	36%	15%	13%	36%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?	4%	6%	9%	82%



Rory's Story Cubes



Co-funded by
the European Union